

Boncuk - Aile Hikâyesi Seti



Arkadaşlık ve nazik davet

2 hikâye | 2 boyama | 2 gizli nesne etkinliği. 4-8 yaş: ailece okuyun; 9-12 yaş: alternatif sonlar üretin.

Boncuk ve Sessiz Davet



Boncuk bahçeye büyük bir top getirdi. Arkadaşları çimenlerde koştu. Çitin yanında oturan tavşan Ece ise kitabına bakıyordu. Boncuk el salladı. “Gel, bizimle oyna!” dedi. Ece gülümsedi ama yerinden kalkmadı.

Boncuk ve Sessiz Davet



Boncuk bir kez daha çağırdı. Ece, “Şimdi koşmak istemiyorum,” dedi. Boncuk şaşırdı. Top oyunu ona çok eğlenceli geliyordu. Annesinin yanına gidip arkadaşının neden gelmediğini sordu.

Boncuk ve Sessiz Davet



Annesi, “Ece sana ne söyledi?” diye sordu. Boncuk düşündü. “Koşmak istemediğini.” Sonra kendi yorulduğu günleri hatırladı. Herkesin aynı anda aynı oyunu seçmek zorunda olmadığını fark etti.

Boncuk ve Sessiz Davet



Ece'nin yanına döndü. “Biraz burada oturabilir miyim?” diye sordu. Ece yer açtı. Kitapta farklı biçimlerde yapraklar vardı. Boncuk yere düşmüş bir yaprak gösterdi. “Bunun gibi olanı bulalım mı?” dedi.

Boncuk ve Sessiz Davet



İkisi yerdeki yaprakları topladı, bir örtünün üzerine dizdi. Ece sivri uçlu olanı, Boncuk yuvarlak olanı seçti. Top oynayan arkadaşları da merak edip baktı. İsteyen katıldı; isteyen topun yanında kaldı.

Boncuk ve Sessiz Davet



Eve dönerken Boncuk annesine iki güzel oyundan söz etti. “Ece'yi dinleyince yeni bir oyun bulduk,” dedi. Ertesi gün topu da örtüyü de getirmeye karar verdi. Seçmek için iki fikirleri olacaktı.

Boncuk ve Oyun Sırası



Boncuk arkadaşları Ece ve Can'ı bahçeye çağırdı. Boncuk kule yapmak istiyordu. Ece oyuncaklarla piknik önerdi. Can ise bahçede hazine aramak istedi. Herkes kendi fikrini anlatırken buluşma bir türlü başlamadı.

Boncuk ve Oyun Sırası



“Önce benimki olsun,” dedi Boncuk. Can kaşlarını çattı. Ece örtüsünü katlayıp bekledi. Boncuk arkadaşlarının sessizleştiğini fark etti. Babasına baktı. Babası, “Üç fikri de duyabildik mi?” diye sordu.

Boncuk ve Oyun Sırası



Sırayla konuşunca oyunların düşündüklerinden daha kısa olduğu anlaşıldı. Kule birkaç blokla kurulabilirdi. Piknikte oyuncaklar kuleye misafir gelebilirdi. Hazine içinse bahçeye üç renkli kâğıt saklamak yeterliydi.

Boncuk ve Oyun Sırası



Birlikte başlangıcı seçtiler. Can ilk kuleyi kurdu; Boncuk blokları taşıdı. Ece oyuncaklara yer hazırladı. Kule devrilince durup yeniden yaptılar. Bu kez herkesin bir parçası olan daha geniş bir kule kuruldu.

Boncuk ve Oyun Sırası



Sonra Ece piknięi bařlattı. Boncuk bir oyuncak getirdi, Can rty dzeltti. Hazine aramasında saklama sırası Boncuk'a geldi. Arkadařları zorlanınca nesnelerin yakınındaki renkleri ipucu olarak syledi.

Boncuk ve Oyun Sırası



Buluşma sonunda Can, “Üç oyun birbirine bağlandı,” dedi. Boncuk bir sonraki buluşmada başlangıcı Ece'nin seçmesini önerdi. Ece gülümsedi. Planları değişebilirdi; önemli olan herkesin sesini duyabilmeleriydi.

Boncuk - Boyama 1



İstediğın renkleri seç. Bitirince resimde neler olduğunu ailene anlat.

Boncuk - Boyama 2



İstedğin renkleri seç. Bitirince resimde neler olduğunu ailene anlat.

Boncuk'un Bahesinde Gizli Nesneler



Bul: Kalp süs, Zil, Havuç, Tüy, Büyük düğme, Hilal

Boncuk'un Oyun Buluşmasında Gizli Nesneler



Bul: Kalp süs, Zil, Havuç, Tüy, Büyük düğme, Hilal

Ailece Devam Edelim

Boncuk, mahallesindeki arkadaşlarına oyun fikirleri götüreren neşeli bir köpektir. Herkesin aynı oyunu ya da aynı kalabalığı sevmeyebileceğini fark eder.

Ailece bir davet oyunu oynayın: Biri oyun önerir, diğeri kabul eder ya da nazikçe başka bir zaman söyler. Sonra roller değişir. Hayır yanıtına da yer verin.

Bir arkadaşın farklı bir oyun istediğinde onu nasıl dinleyebilirsin?

Ortak bir oyunda seçimleri nasıl paylaşmak istersin?

Önerilen kullanım: Her buluşmada bir hikâye, bir etkinlik ve kısa bir sohbet. Süreyi çocuğun ilgisine göre ayarlayın; tamamlamak zorunlu değildir. Etkinlikler gelişim testi veya tanı aracı değildir.